

THE DEVELOPER'S
CONFERENCE

Métricas de Monitoramento de Software

Élysson Mendes Rezende
Desenvolvedor/Arquiteto de Software

Agenda

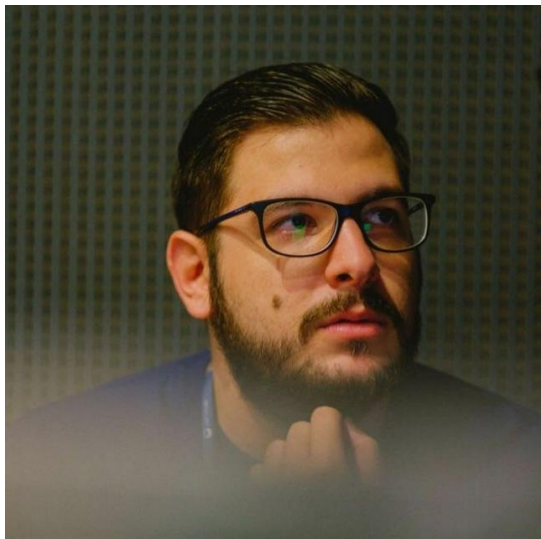


- Porque monitorar nossas aplicações
- Principais métricas de monitoramento do New Relic (Versão Free)
- Adicionando monitoramento em uma aplicação
- Conclusão

Hello World



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Élysson MR

Desenvolvedor Python/NodeJS/GO atuando com micro serviços na LuizaLabs, curioso por natureza e padawan em Arquitetura de Software.



github.com/elyssonmr



[linkedin.com/in/elyssonmr](https://www.linkedin.com/in/elyssonmr)

Porque monitorar nossas aplicações



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Como garantir que a nossa aplicação possui um bom desempenho?
- Como tomar ações rápidas para resolver os problemas nas nossas aplicações?
- Quais partes mais lentas da nossa aplicação?
- O cliente está realmente satisfeito?
- O sistema está de pé?

Porque monitorar nossas aplicações

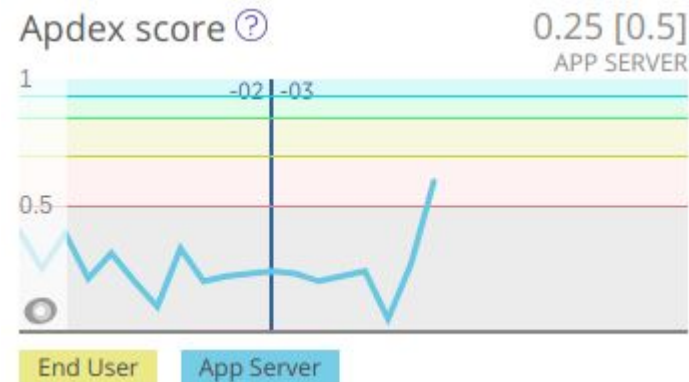
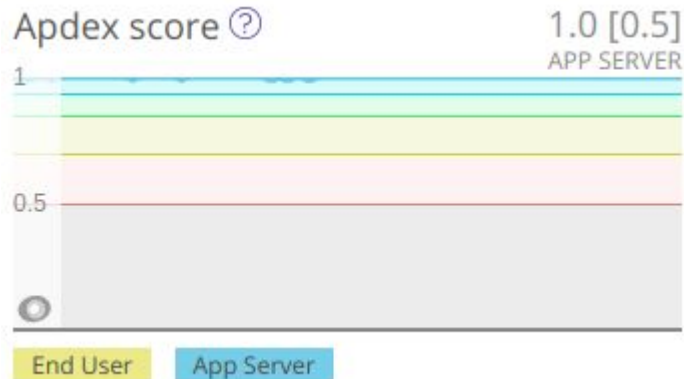


- Você sabe quais momentos do dia minha aplicação recebe mais usuários?
- Qual o seu endpoint é mais acessado? Ele realmente está com um bom desempenho?

Principais métricas de monitoramento do New Relic



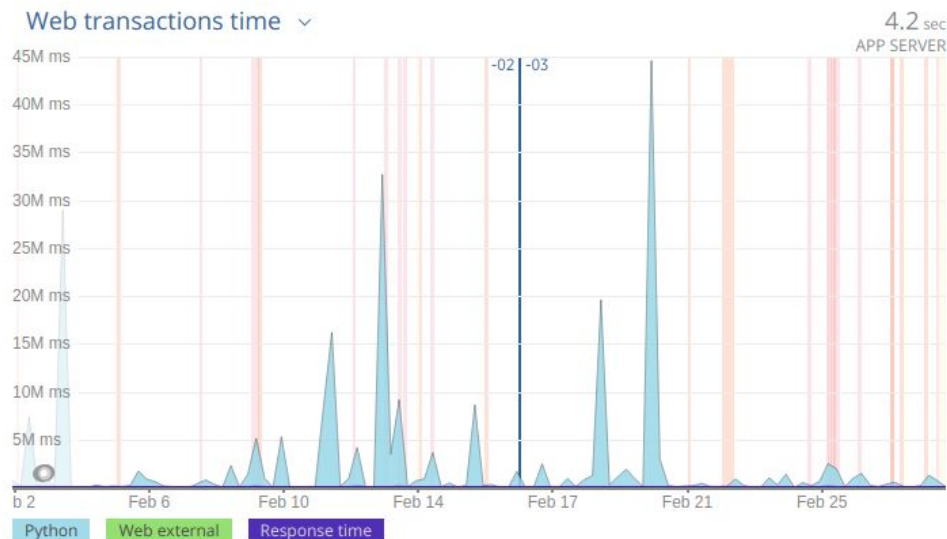
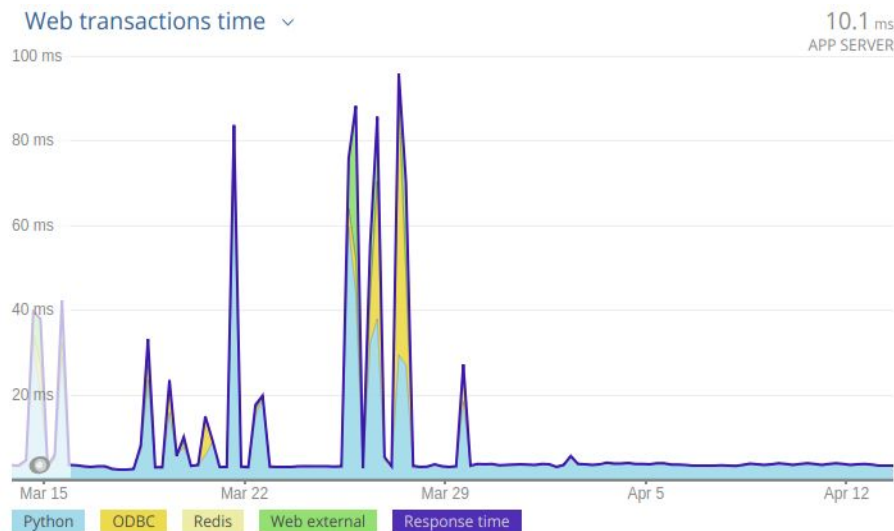
- Apdex Score -> Essa métrica indica o quanto seu tempo de resposta está satisfatório;



Principais métricas de monitoramento do New Relic



- Web Transaction Time -> Tempo que cada componente esta gastando durante uma requisição

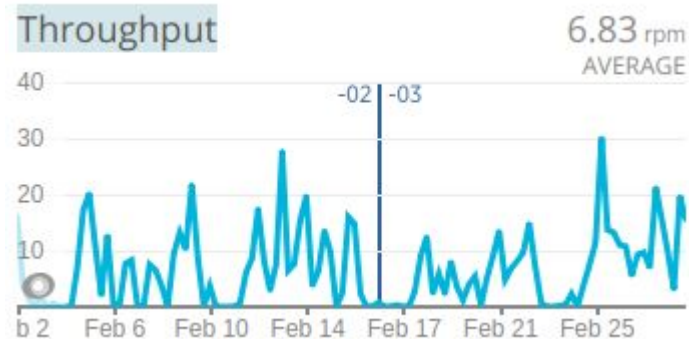
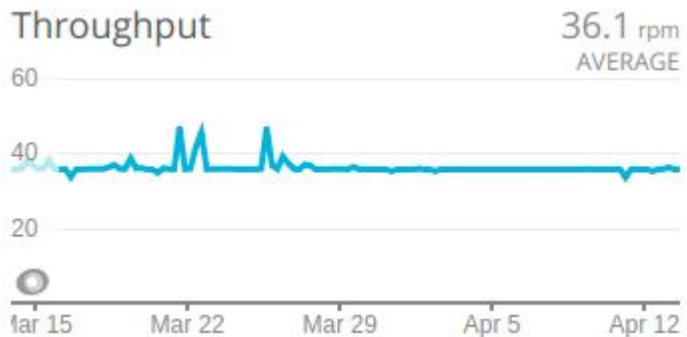


Principais métricas de monitoramento do New Relic



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

➤ Throughput -> Número de requisições por minuto



Principais métricas de monitoramento do New Relic



- Transactions -> Tempo total que cada endpoint leva para responder

Transactions App server time



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a

Transactions App server time



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a



Transaction traces: n/a

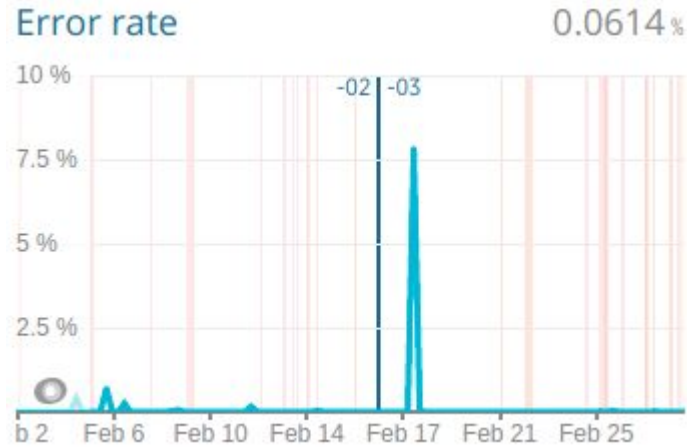
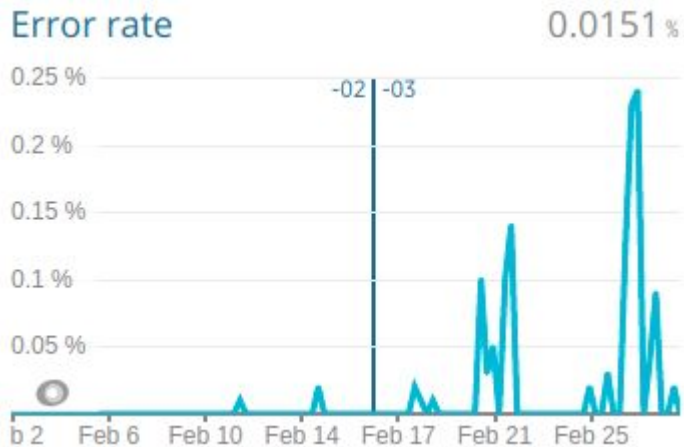


Transaction traces: n/a

Principais métricas de monitoramento do New Relic



- Errors Rate -> porcentagem de requisições que deram erros



Principais métricas de monitoramento do New Relic

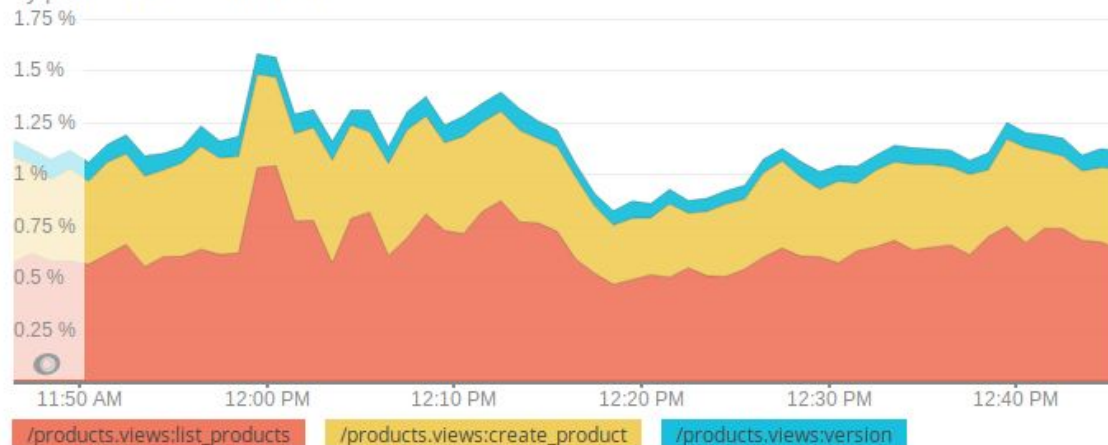


➤ Transactions Detalhado -> O tempo consumido das transações

Most time consuming ▾

/products.views:list_products	57.5%
/products.views:create_product	35.3%
/products.views:version	7.21%

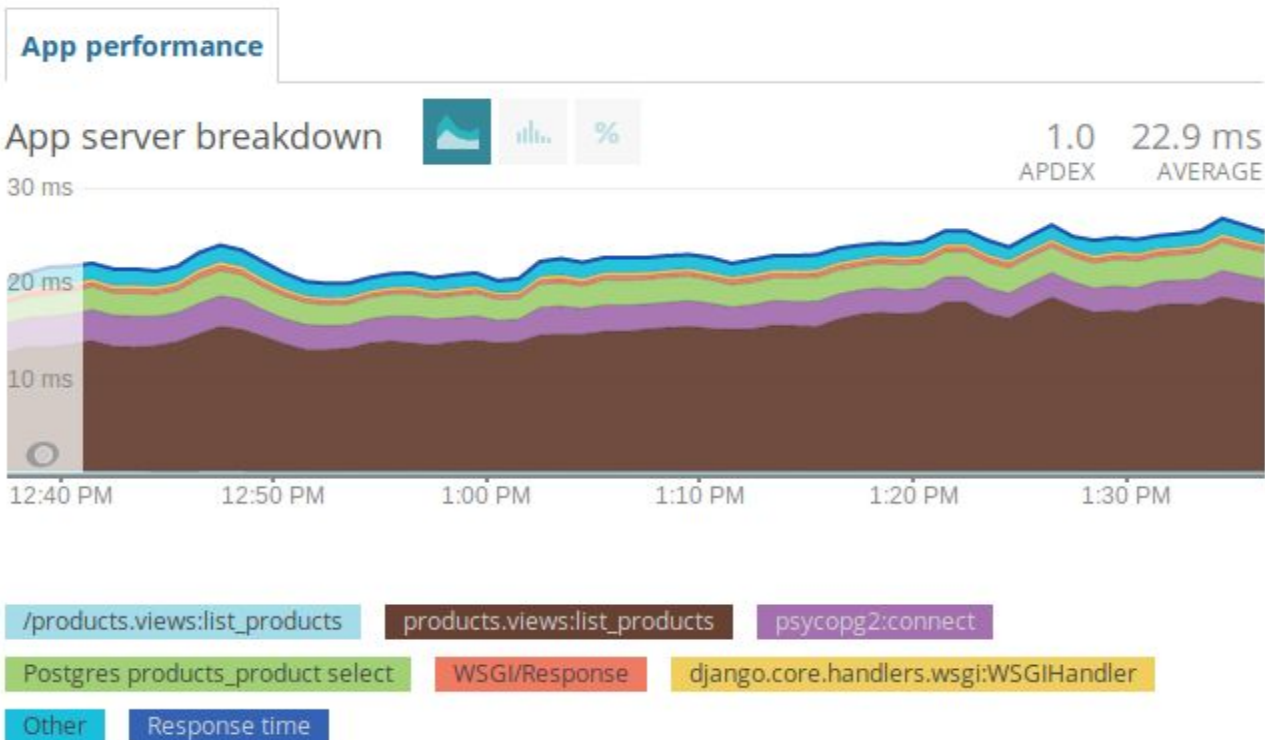
Top 5 web transactions ⓘ
by percent of wall clock time



Principais métricas de monitoramento do New Relic



THE DEVELOPER'S CONFERENCE



Principais métricas de monitoramento do New Relic



Breakdown table

Category	Segment	% Time	Avg calls (per txn)	Avg time (ms)
Function	products.views:list_products	65.9	1.0	15.1
Function	psycopg2:connect	11.8	1.0	2.7
Database	Postgres products_product select	10.8	1.0	2.47
Python	WSGI/Response	2.0	1.0	0.449
Function	django.core.handlers.wsgi:WSGIHandler	1.5	1.0	0.351

Adicionando monitoramento em uma aplicação



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Primeiro precisamos instalar o NewRelic;
- Depois precisamos pegar uma nova key no site do New Relic;
- Gerar o arquivo de configuração do coletor do New Relic;
- Dar o start na aplicação com o comando de coletar e esperar as métricas aparecerem;

Conclusão



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Monitorar nossas aplicações é muito importante para sabermos sua saúde em produção;
- Os gráficos pré configurados do New Relic nos ajudam no monitoramento do dia a dia como um dashboard;
- Podemos planejar os próximos passos com base em dados fornecidos pelo New Relic;

Referência



- <https://docs.newrelic.com/docs/agents/python-agent/installation/advanced-install-new-relic-python-agent>
- <https://docs.newrelic.com/docs/agents/manage-apm-agents/configuration/configure-agent>
- <https://docs.newrelic.com/docs/apm/applications-menu/monitoring/view-your-applications-index>

Obrigado

LinkedIn



 github.com/elyssonmr
 [linkedin.com/in/elyssonmr](https://www.linkedin.com/in/elyssonmr)

Projeto





THE DEVELOPER'S CONFERENCE